

## Thesis proposal / Proposta di Tesi

Design and implementation of a multiplayer serious game for OOP learning

The thesis and/or internship will involve the design and implementation of a multiplayer serious game for learning computer programming and particularly Object-oriented programming.

The development technology will be Unity (<https://unity.com>) which allows the implementation of games as native applications for multiple platforms as well as web applications.

In the context of the [Erasmus+ NAVIGATE project](#) UNIPR developed a few single-player games to learn Information Literacy and some components to support multi-player games, both of which can be useful for the present project.

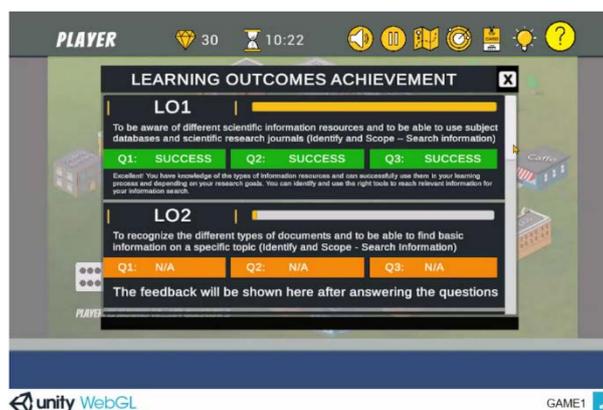


Progettazione e realizzazione di un multiplayer Serious Game per l'apprendimento della programmazione orientata agli oggetti

L'internato e/o la tesi riguarderà il progetto e lo sviluppo di un gioco multigiocatore per l'apprendimento dei concetti fondamentali della programmazione e in particolare di quella orientata agli oggetti.

La tecnologia realizzativa sarà quella di Unity (<https://unity.com>) che consente di creare giochi come applicazioni native per diverse piattaforme oppure web.

Sono già disponibili esempi di giochi single-player per l'apprendimento dell'Information Literacy realizzati in Unity per il [progetto Erasmus+ NAVIGATE](#) e componenti per la realizzazione della versione multi-player che possono essere alla base dello sviluppo.



*Contacts/Contatti*

Prof. Francesco Zanichelli

[francesco.zanichelli@unipr.it](mailto:francesco.zanichelli@unipr.it)

Mr. Baha Thabet

[baha.thabet@unipr.it](mailto:baha.thabet@unipr.it)